



RESSOURCES ÉDUCATIVES FWA

## LE SECONDAIRE

### Un jeu à la carte

6e ANNÉE - 12e ANNÉE

#### LA DESCRIPTION DU PROGRAMME

Le jeu à la carte est un jeu unique des Métis que les enfants ont joué. En divisant en deux équipes, une équipe va se cacher en même temps que l'autre équipe les cherche - similaire au jeu populaire Manhunt.

#### LA LEÇON

1. Amenez les élèves à une grande place au dehors comme un parc - c'est important qu'il y ait assez de cachette, car le jeu s'appuie sur le pouvoir des élèves à se cacher.
2. Les élèves se divisent en deux groupes: les gens qui cachent et les gens qui cherchent.
3. Les chercheurs vont se tourner vers un mur/une place pour qu'ils ne puissent pas voir l'autre équipe lorsqu'ils se cachent.
4. Les gens qui se cachent vont à la cachette avec un compte à rebours d'une minute.
  - a. Pour les élèves plus jeunes, ils doivent se cacher en groupes. Pour les élèves plus âgés, encouragez les élèves à se cacher tout seul ou dans un petit groupe.
5. Lorsque les gens qui se cachent partent du point de départ, un chercheur (le "chef") va regarder où ils vont.

#### LIENS SUGGÉRÉS DU PROGRAMME

S2-CC-001, S2-VC-001, S2-CP-040.

6, 7, 8-S-205, 206, 207A, 208

9, S2-S-202, 203, 204.

Comment dit-on "**carte**" en Michif ?



ita lee shmaen ay-ishtayki  
(it-ah-lee-schmay-eh-ish-taykeh)

6. Quand le compte à rebours se termine, le chef des chercheurs va dessiner une carte de la région. Sur la carte, le chef dessine des repères et d'autres caractéristiques de la région ainsi qu'il signale la cachette de l'autre équipe.
7. Les gens qui cherchent, en lisant la carte, vont trouver les joueurs de l'autre équipe. Cependant, **le chef ne peut pas aider avec la recherche**. La seule responsabilité du chef est de dessiner la carte et, s'il est requis, aider leurs coéquipiers à bien comprendre la carte.
8. Répétez-le comme vous voulez!

Après le jeu, demandez aux élèves, "Pourquoi est-ce que les enfants Métis ont joué à ce jeu? Quelles compétences auraient-elles développé pendant le jeu, et pourquoi étaient-elles importantes?"

Veillez visiter [metismuseum.ca](http://metismuseum.ca) pour en savoir plus sur l'importance des jeux et comment ce jeu a donné des compétences importantes aux jeunes Métis.